

Justificación transmedia

La creación de este juego viene motivada por la propia temática del libro en la que un nazi es objeto de caza y por lo que, por tanto, oculta su verdadera identidad. Es decir, un hombre que ha sido nazi, oculta su identidad en otra inventada y hay un chico que intenta descubrirlo.

Siendo esto así, la dinámica del juego creado, muy similar a la del Cluedo, es la de una serie de personajes que ocultan su verdadera identidad y la de una serie de jugadores que actúan como policías a la hora de llevar a cabo una serie de investigaciones, en este caso, preguntas y pistas que den como resultado poner de manifiesto quién, en cada jugada, es un nazi.

Los nombres de los sospechosos son los mismos que los de diferentes personajes que aparecen en el libro, indistintamente de si en el libro son o no nazis o culpables de algún delito. Lo que se pretende de esta manera es sembrar la duda de que cualquiera podría haber sido un nazi infiltrado en la sociedad. Y, por qué no, uno de ellos es un gato, ya que estamos hablando de un simple juego con el único fin de entretener y hacerlo lo más divertido y ameno posible.

El juego de mesa será el juego clásico del Cluedo, pero fusionado con el juego de mesa del Bang.

En el juego de mesa del Cluedo

Son seis detectives que buscan el asesino de una mansión, donde ha sido asesinado el dueño de dicha mansión en una fiesta. Cada detective tiene que buscar al asesino que está entre los seis jugadores. Donde hay una baraja de personajes, otra de armas y otra de lugares. Hay un sobre en el centro del tablero donde contiene una carta de las tres barajas.

Cada jugador tiene una hoja de detective, donde va tachando según el juego se representa en cada ocasión, un sospechoso, una arma y un lugar del crimen.



En el juego de mesa del Bang

Son varios personajes, donde tienen una acción que desarrollar diferente al rol que desempeña. Los roles de cada jugador son ocultos al resto y tienen que ir eliminando por disparos con diferentes armas.



Nuestro juego de mesa

Son seis policías en los que tienen que buscar quien es el nazy. A cada jugador se les reparte cinco balas al principio de la jugada, donde tendrán que ir gastando o ganando dependiendo de la partida. Hay una baraja de personajes, donde será seleccionado el Nazy en oculto, otra de lugares y otra de nombres originales. Se escoge al azar una carta de cada baraja y se pone en un sobre en el centro de la mesa. También hay una baraja de juego, donde va dirigiendo varias acciones a los jugadores. Además, hay dos barajas de castigo y beneficio, dependiendo de cual le toque podrán hacer varios tipos de situaciones.

